

14.2 Analytische Semantik von Programmen

Ziel:

- Schwache Speichermodelle definieren
- Semantik von Programmen unter solchen Speichermodellen definieren

Idee: Schwache Speichermodelle sollen Kommunikation einschränken, nicht aber Kontroll- und Datenfluss (nur indirekt)

Dazu:

- Kommunikation findet über Memory-Events statt.
 - ↳ Anarchische Semantik enthält viele unnötige Events
 - ↳ Abstrahieren!

Beobachtung:

Wenn $\pi = (p, rf)$ eine Execution ist, dann können wir diese nur anhand ihrer Memory-Events $E = \text{Memory}(p)$ und ihrer rf -Relation rekonstruieren:

- Die initiale Konfig. per Thread ist eindeutig
- Im Falle von lokalen Zuweisungen, Branching und Writes ist das erzeugte Event ~~und~~ und der Nachfolgezustand eindeutig (bis auf Timestamp) durch die aktuelle Konfig. definiert
- Für die Timestamps wählen wir beliebige entlang der totalen Ordnung
- Im Falle von Reads, übernehmen wir den entsprechenden Read aus E
- Am Ende verbinden wir unsere Writes und Reads nach dem gegebenen rf .

↳ Die rekonstruierte Execution stimmt mit π bis auf \mathbb{R} -Umbezeichnung der Timestamps überein!

Theorem 1: Die Mengen $\text{Exec}(P)$ und $\{(\text{Memory}(P), rf) \mid (P, rf) \in \text{Exec}(P)\}$ sind isomorph für jedes Programm P .

Beweis: Formalisiere Beobachtung



Theorem 1 zeigt, dass die Kommunikation \neq bereits Kontroll- und Datenfluss bestimmt.

↳ Speichermodelle müssen nur Kommunikation beeinflussen! ◊

Def (Candidate Execution):

Sei $\pi = (p, rf)$ eine Execution eines Programms P .

Die dazugehörige Candidate Execution ist ein

Graph $G(\tilde{\pi}) = (E, p_0, rf, \dots)$ bestehend aus:

- der Menge $E = \text{Memory}(p)$ (eventuell weitere wie Fences)

- der Programmordnung $p_0 \subseteq E \times E$:

$$(e_1, e_2) \in p_0 \Leftrightarrow (e_1 \in \text{IW} \wedge e_2 \notin \text{IW})$$

$$\text{ODER } (\text{thr}(e_1) = \text{thr}(e_2) \wedge \Theta(e_1) < \Theta(e_2))$$

- der Read-From Relation $rf \subseteq \text{Write}(E) \times \text{Read}(E)$

- potenziell weiteren wie Kontroll-, Daten- und Addressabhängigkeiten.

Die Menge aller Candidate Executions (von Programm P) bezeichnen wir mit $\text{CExec}(\text{CExec}(P))$

Def (schwaches Speichermodell):

Ein schwaches Speichermodell ist eine

Funktion $MM: CExec \rightarrow \mathbb{B}$.

Wir schreiben $G \models MM$, falls $MM(G) = \text{true}$.

Die Semantik von MM ist definiert als

$$\llbracket MM \rrbracket := \{ \alpha \in Exec \mid G(\alpha) \models MM \} \subseteq Exec.$$

Def: (Analytische Semantik):

Die analytische Semantik von P unter MM ist

$$\llbracket P \rrbracket_{MM} := \llbracket P \rrbracket \cap \llbracket MM \rrbracket$$

Nun wissen wir wie Programme unter schwachen Speichermodellen funktionieren.

Wir wissen auch wie wir Programme formulieren.

Wir wissen aber noch nicht wie wir schwache Speichermodelle formulieren

↳ Mehr dazu im nächsten Kapitel !