



## 1. Konstruktion einer DTM

10 Punkte

Es sei  $\Sigma = \{a, b, c\}$ . Für ein Wort  $w \in \Sigma^*$  bezeichnen wir mit  $|w|_a$  die Anzahl der  $a$ 's in  $w$ , analog  $|w|_b$  und  $|w|_c$ .

Konstruieren Sie eine deterministische Turing-Maschine  $\mathcal{M}$ , welche die Sprache

$$\mathcal{L} = \{w \in \Sigma^* \mid |w|_a - |w|_c \leq |w|_b \leq |w|_a + |w|_c\}$$

entscheidet. Geben Sie dabei eine formale Beschreibung von  $\mathcal{M}$  als Tupel, sowie eine ausführliche Erklärung der Arbeitsweise von  $\mathcal{M}$  an.

*Hinweis:* Ihre Turing-Maschine darf mehrere Bänder verwenden.

## 2. Berechenbarkeit

8 + 2 = 10 Punkte

Es sei  $\Sigma = \{0, 1\}$ . Betrachten Sie die Funktion  $benchmark : (\Sigma^*)^4 \rightarrow \Sigma^*$ , die wie folgt definiert ist:

$$benchmark(w, x, t, s) = \begin{cases} w, & \text{falls } Time_{M_w}(x) \leq t, \text{ Space}_{M_w}(x) \leq s, \\ 0, & \text{falls } Time_{M_w}(x) > t, \\ 1, & \text{falls } Time_{M_w}(x) \leq t, \text{ Space}_{M_w}(x) > s. \end{cases}$$

Dabei ist  $w \in \Sigma^*$  die Kodierung einer deterministischen Turing-Maschine,  $x \in \Sigma^*$  eine Eingabe und  $t, s \in \Sigma^*$  binär kodierte Zahlen. Wie üblich ist  $Time_{M_w}(x)$  die Anzahl der Schritte, die  $M_w$  auf Eingabe  $x$  zum Halten braucht und  $Space_{M_w}(x)$  die maximale Anzahl Zellen, die während der Berechnung auf dem Band belegt sind.

- a) Beweisen Sie, dass  $benchmark$  berechenbar ist.  
Geben Sie hierzu einen Algorithmus (als Pseudo-Code) an.
- b) Geben Sie Zeit- und Platzkomplexität Ihres Algorithmus in der Größe der Eingabe an.

### 3. Turing-Maschinen mit Kosten

7 + 3 = 10 Punkte

Eine Turing-Maschine mit Kosten (KTM)  $M^K = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, B, k)$  besteht aus

- der nicht-deterministischen Turing-Maschine (NTM)  $(Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0)$ ,
- dem **initialen Budget**  $B \in \mathbb{N}$ ,
- einer **Kostenfunktion**  $k$ , die jeder Transition  $t$  aus  $\delta(Q \times \Gamma)$  ihre echt positiven Kosten  $k(t) \in \mathbb{N}, k(t) > 0$  zuordnet.

Eine Konfiguration einer solchen Maschine ist von der Form  $(u q av, b)$ , wobei  $u q av$  eine Konfiguration der NTM und  $b \in \mathbb{N}$  das **verbleibende Budget** ist. Die Initiale Konfiguration zu Eingabe  $x$  ist  $(\varepsilon q_0 \$x, B)$ . Das Ausführen einer Transition  $t \in \delta(q, a)$  in Konfiguration  $(u q av, b)$  ist nur möglich, wenn  $b \geq k(t)$  erfüllt ist. In diesem Fall führt es zu Konfiguration  $(c', b - k(t))$ , wobei  $c'$  die wie üblich definierte Nachfolgekonfiguration der NTM ist. (Wenn das verbleibende Budget zu klein ist, um irgend eine Transition auszuführen, bleibt die Maschine stecken und weist ab.)

Die Sprache  $\mathcal{L}(M^K)$  von  $M^K$  ist die Menge aller Wörter  $x$ , zu denen es eine Transitionsfolge von  $(\varepsilon q_0 \$x, B)$  zu  $(u q_{accept} v, b)$  gibt (mit  $u, v, b$  beliebig).

- a) Zeigen Sie, dass Turing-Maschinen mit Kosten von herkömmlichen Entscheidern simuliert werden können. Erklären Sie dazu, wie man zu einer gegebenen  $M^K$  eine totale (immer haltende) Turing-Maschine (gegebenenfalls nicht-deterministisch und mit mehreren Bändern) konstruiert, die die selbe Sprache akzeptiert.

Eine Erklärung der Simulation unter Verwendung von Pseudo-Code ist ausreichend, Sie müssen die Transitionen nicht formal angeben. Begründen Sie, warum Ihre Maschine ein Entscheider ist und die gleiche Sprache akzeptiert.

- b) Zeigen Sie: Es gibt ein entscheidbares Problem  $\mathcal{L}$ , so dass es **keine** Turing-Maschine mit Kosten  $M^K$  gibt mit  $\mathcal{L}(M^K) = \mathcal{L}$ .

## Fortsetzung der Bearbeitung von Aufgabe 3

## 4. Konstantenweitergabe

 $3 + 1 + 6 = 10$  Punkte

Wir betrachten in dieser Aufgabe den vollständigen Verband  $\mathcal{D} = (\mathbb{N} \cup \{\perp, \top\}, \leq)$ , wobei  $\leq$  durch die folgenden Regeln vollständig definiert ist:

$$\perp \leq \top$$

$$\perp \leq n \quad \forall n \in \mathbb{N}$$

$$n \leq \top \quad \forall n \in \mathbb{N}$$

a) Geben Sie die folgenden Joins und Meets an.

$$\perp \sqcup \top = \underline{\hspace{2cm}}$$

$$\perp \sqcup 3 = \underline{\hspace{2cm}}$$

$$\top \sqcup 4 = \underline{\hspace{2cm}}$$

$$1 \sqcup 2 = \underline{\hspace{2cm}}$$

$$5 \sqcap 6 = \underline{\hspace{2cm}}$$

$$\bigsqcup \mathbb{N} = \underline{\hspace{2cm}}$$

b) Der Verband  $\mathcal{D}$  ist unendlich. Warum lässt er sich dennoch für Datenflussanalyse verwenden?

c) Betrachten Sie das folgende Program.

```

[x := 4]1
[x := x + 2]2
while [x > 0]3 do
  | [x := x - 2]4
end while
[skip]5

```

Führen Sie eine Vorwärts-Datenflussanalyse unter Verwendung des Verbandes  $\mathcal{D}$  durch, betrachten Sie also das Datenflusssystem

$$(G, \mathcal{D}, \perp, TF).$$

Geben Sie zunächst den Kontrollflussgraphen  $G$  und die Transferfunktionen  $TF$  zum Program an, stellen Sie das induzierte Gleichungssystem auf und bestimmen Sie seine kleinste Lösung. Die Bedeutung der Datenflusswerte ist wie folgt:

- $\perp$ :  $x$  ist am Eingang des Blocks nicht initialisiert,
- $n \in \mathbb{N}$ :  $x$  ist am Eingang des Blocks konstant  $n$  (hat also garantiert Wert  $n$ ),
- $\top$ :  $x$  ist am Eingang des Blocks (potentiell) nicht konstant.

## Bearbeitung von Aufgabe 4

## 5. Entscheidbarkeit

10 Punkte

Betrachten Sie die Sprache aller Kodierungen von Turing-Maschinen, deren Sprache aus genau einem Wort besteht,

$$\mathcal{L} = \{w \in \{0, 1\}^* \mid \exists x \in \{0, 1\}^* : \mathcal{L}(M_w) = \{x\}\}.$$

Beweisen Sie, dass  $\mathcal{L}$  nicht entscheidbar ist. Verwenden Sie **nicht** den Satz von Rice.



## 6. NL-Vollständigkeit

5 + 5 = 10 Punkte
-------------------

Betrachten Sie das folgende Problem:

**Double Path** (DP)

**Gegeben:** Ein gerichteter Graph  $G = (V, E)$  und Knoten  $s, t \in V$ .

**Entscheide:** Gibt es in  $G$  zwei knotenverschiedene Pfade von  $s$  nach  $t$ ?

Hierbei nennen wir zwei Pfade **knotenverschieden**, wenn es mindestens einen Knoten gibt, der in einem der Pfade vorkommt, im anderen jedoch nicht.

Zeigen Sie, dass DP NL-vollständig (bezüglich Logspace-Reduktionen) ist:

- a) "Membership":  $DP \in NL$ .
- b) "Hardness": DP ist NL-schwer (bezüglich Logspace-Reduktionen).

## 7. NP-Vollständigkeit

4 + 6 = 10 Punkte
-------------------

Betrachten Sie das folgende Problem:

### Loopy Cycle (LC)

**Gegeben:** Ein gerichteter Graph  $G = (V, R)$  und ein Knoten  $v \in V$ .

**Entscheide:** Gibt es in  $G$  einen Loopy Cycle in  $v$ ?

Hierbei ist ein **Loopy Cycle** in  $v$  ein Pfad

$$v \rightarrow v_1 \rightarrow v_2 \rightarrow \dots \rightarrow v_{\ell-1} \rightarrow v \rightarrow v_{\ell+1} \rightarrow v_{\ell+2} \rightarrow \dots \rightarrow v_k \rightarrow v,$$

der in  $v$  beginnt und endet,  $v$  ein weiteres mal besucht und jeden anderen Knoten aus  $V$  genau ein einziges Mal beinhaltet.

Zeigen Sie, dass LC NP-vollständig (bezüglich Polynomialzeit-Reduktionen) ist:

- “Membership”:  $LC \in NP$ .
- “Hardness”: LC ist NP-schwer (bezüglich Polynomialzeit-Reduktionen).

## 8. Quiz

$2 + 2 + 2 + 2 + 2 = 10$ Punkte
---------------------------------

Beweisen oder widerlegen Sie die folgenden Aussagen. Begründen Sie Ihre Antwort mit einem kurzen Beweis oder einem Gegenbeispiel.

- a) Sei  $\mathcal{M}$  eine Turing-Maschine über dem Eingabealphabet  $\Sigma$ . Es gibt immer eine Turing-Maschine  $\mathcal{M}'$  mit  $\mathcal{L}(\mathcal{M}') = \Sigma^* \setminus \mathcal{L}(\mathcal{M})$ .
- b) Das Komplement einer semi-entscheidbaren, unentscheidbaren Sprache ist nie semi-entscheidbar.
- c) Aus  $\text{PSPACE} = \text{NP}$  würde  $\text{PSPACE} = \text{coNP}$  folgen.
- d) Jedes PSPACE-vollständige Problem ist auch NP-schwer (jeweils bzgl. Polynomialzeit-Reduktionen).
- e) Es gibt ein Problem aus NL, das PSPACE-vollständig (bzgl. Logspace-Reduktionen) ist.  
*Hinweis:*  $\text{NL} \not\subseteq \text{PSPACE}$ .

## Fortsetzung der Bearbeitung von Aufgabe 8

## 9. 2D-Rechenmaschinen

8 + 2 = 10 Punkte
-------------------

Eine **2D-Rechenmaschine** verwendet statt eines Bands ein in alle vier Richtungen (links, rechts, oben, unten) unendliches kariertes Papier als Speicher. Formal ist eine solche Maschine als Tupel  $\mathcal{R} = (Q, \Gamma, \delta, q_0)$  definiert. Dabei ist  $Q$  die Menge der Kontrollzustände (mit  $q_{accept} \in Q$ ),  $q_0 \in Q$  der Initialzustand,  $\Gamma$  das Papieralphabet (mit  $\sqcup \in \Gamma$ ). Die (deterministische) Transitionsfunktion ist vom Typ

$$\delta: Q \times \Gamma \rightarrow Q \times \Gamma \times \{L, R, O, U\}.$$

Eine Konfiguration ist von der Form  $(q, (i, j), v)$ , hierbei ist  $q \in Q$  ein Kontrollzustand,  $(i, j) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$  die Kopfposition auf dem Papier und  $v: \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \Gamma$  der Papierinhalt (das heißt,  $v$  ordnet jeder Zelle  $(n, m) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$  ihren Inhalt  $v(n, m) \in \Gamma$  zu). Die Initialkonfiguration ist  $(q_0, (0, 0), v_0)$  mit  $v_0(n, m) = \sqcup$  für alle  $(n, m)$ . Die Transitionsrelation  $\rightarrow$  auf Konfigurationen wird durch  $\delta$  induziert: Wenn der aktuelle Kontrollzustand  $q$  und der Papierinhalt an der Kopfposition  $a$  ist, und  $\delta(q, a) = (q', b, d)$ , dann überschreibt die Maschine  $a$  durch  $b$ , geht in Kontrollzustand  $q'$  und bewegt den Kopf eine Zelle nach links/rechts/oben/unten (für  $d = L/R/O/U$ ).

2D-Rechenmaschinen erhalten keine Eingabe und starten immer mit leerem Papier.

- a) Zeigen Sie, dass eine 2D-Rechenmaschine durch eine deterministische Turingmaschine simuliert werden kann: Erklären Sie, wie man zu einer gegebenen 2D-Rechenmaschine  $\mathcal{R}$  eine DTM  $\mathcal{M}$  (gegebenfalls mit mehreren Bändern) konstruiert, so dass  $\mathcal{R}$  nach endlich vielen Schritten akzeptiert (eine Konfiguration mit Kontrollzustand  $q_{accept}$  erreicht), genau dann, wenn  $\mathcal{M}$  die leeren Eingabe  $\varepsilon$  akzeptiert.

Eine Erklärung der Simulation unter Verwendung von Pseudo-Code ist ausreichend, Sie müssen die Transitionen nicht formal angeben.

- b) In Aufgabenteil a) haben Sie gezeigt, dass das Halteproblem für 2D-Rechenmaschinen semi-entscheidbar ist. Begründen Sie nun, dass das Halteproblem für 2D-Rechenmaschinen nicht entscheidbar ist. (Sie müssen keinen formalen Beweis führen.)

## Fortsetzung der Bearbeitung von Aufgabe 9

## 10. Drei Probleme

3 + 7 = 10 Punkte
-------------------

Es sei  $\Sigma^*$  ein Alphabet und  $\mathcal{L}_1, \mathcal{L}_2, \mathcal{L}_3 \subseteq \Sigma^*$  drei Sprachen mit  $\Sigma^* = \mathcal{L}_1 \cup \mathcal{L}_2 \cup \mathcal{L}_3$  und  $\mathcal{L}_1 \cap \mathcal{L}_2 = \mathcal{L}_2 \cap \mathcal{L}_3 = \mathcal{L}_1 \cap \mathcal{L}_3 = \emptyset$ .

- a) Angenommen,  $\mathcal{L}_1, \mathcal{L}_2, \mathcal{L}_3$  sind alle semi-entscheidbar. Beweisen Sie, dass dann  $\mathcal{L}_1$  entscheidbar ist.
- b) Angenommen,  $\mathcal{L}_2$  ist NL-vollständig (bezüglich Logspace-Reduktionen) und  $\mathcal{L}_3$  ist in L. Beweisen Sie, dass dann  $\mathcal{L}_1$  NL-vollständig (bezüglich Logspace-Reduktionen) ist.

*Hinweis:* Betrachten Sie das Komplementproblem zu  $\mathcal{L}_1$ .

## Zusätzliches Blatt